**Historia De Usuarios**

*Historia 1.*

**Como:** Jugador.

**Quiero:** Un modo de multijugador.

**Para:** Poder jugar y compartir con mis amigos y conocidos.

**Criterio de evaluación**: Quiero que el modo multijugador sea de ingresar un código privado para que solo las personas que yo quiero, jueguen conmigo.

*Historia 2.*

**Como:** Líder del proyecto.

**Quiero:** Que el juego sea interactivo, de 8 cartas cada ronda, y que se pueda elegir 1 carta a gusto de las disponibles proporcionadas por el juego.

**Para:** Que el juego sea más entretenido y competitivo.

**Criterio de evaluación:** Quiero que cada jugador tenga 8 cartas y que se pueda jugar 1 en cada ronda, que se pueda elegir con qué carta y sus respectivos atributo se va a jugar esa ronda, y que el ganador se lleve las carta de los perdedores pero que no se puedan usar una vez recogidas, Es decir que quedan totalmente descartadas el resto de la partida.

*Historia 3.*

**Como:** Desarrollador

**Quiero:** Que las cartas tengan un diseño de un videojuego clásico y que tengan tres clasificaciones para que así mismo, los atributos sean buenos, regulares o malos, también quiero una tabla de posición al final de la partida y que aparezcan animaciones para la posición más alta y la más baja.

**Para:** Que los usuarios del juego puedan estar satisfechos con el juego.

**Criterio de evaluación:** Quiero que las cartas del juego se puedan clasificar de tres formas (comun, raro y legendario), que cada una de las clasificaciones tengan sus atributos y debilidades, también que cuando se complete la partida, surja un ganador y un perdedor en una tabla, pero que antes de eso tanto para el ganador y el perdedor o que quedo de ultimo, se le presente una animación de acuerdo con la posición en la que quedó.